

Cette trame est une base, vous pouvez vous en inspirer pour concevoir vos ateliers ou accompagner une personne. Vous êtes libre de choisir d'autres activités et nous vous encourageons à en ajouter de nouvelles !




Prérequis : Savoir ranger ses fichiers et dossiers.

Avant de commencer la formation : Imprimez votre trame / Ouvrez le lien vers la formation AlphaNumérique / Imprimez des fiches résumé

Objectif

À l'issue de cette formation, l'apprenant est capable d'enregistrer des fichiers et dossiers sur sa clé USB, et de les déplacer.




Découvrir la clé USB

 Avec l'animateur  5-15 min  alphanumeric.ca projeté

Faites découvrir la clé USB à travers une série de questions : posez la question à l'apprenant, laissez-lui le temps d'y réfléchir, et discutez ensemble de la réponse. En collectif, projetez chaque question et animez le débat.

- **Question 1 : À quoi sert la clé USB ?** Réponse : « La clé USB est comme une valise miniature, qui permet de transporter et stocker des fichiers... »
- **Question 2 : Combien de fichiers peut-on stocker sur une clé USB ?** Réponse : « On ne calcule pas la capacité de stockage en nombre de fichiers mais en poids (Octets) ». Donnez quelques exemples, en vous appuyant sur l'illustration.
- **Question 3 : Les clés USB ont-elles toutes la même forme ?** Réponse : « Non, elles peuvent prendre des formes variées. »




Comment brancher sa clé USB ?

 Avec l'animateur  5-15 min  alphanumeric.ca projeté

À partir de l'image cliquable, demandez à l'apprenant d'identifier quel port permet de brancher une clé USB et de nommer les autres ports.


 Si vous êtes en collectif, projetez l'image et interpellez le groupe en demandant à quoi servent les différents ports.

Exercice 1




 Pratique autonome  10-20 min  Conditions réelles

Dans cette activité, l'apprenant télécharge et déplace un document sur sa clé USB.

- **Présentez la consigne** : Sur AlphaNumérique se trouvent les paroles de la chanson « Rêver mieux » de Daniel Bélanger. Enregistrez ce document sur votre clé USB.
- Soyez un **facilitateur** : laissez l'apprenant chercher et manipuler, rassurez-le, et guidez-le en cas de blocage
- Proposez une **correction**. Si vous êtes en collectif, projetez l'exercice et réalisez-le avec le groupe en interrogeant chaque participant : « Comment avez-vous fait pour télécharger le document ? »...

 Si vous êtes avec un groupe : si les personnes les plus à l'aise finissent avant d'autres, proposez-leur de passer à l'exercice suivant ou d'aider leurs camarades plus en difficulté.




Exercice 2

 Pratique autonome  10-20 min  Conditions réelles

Dans cette activité, **l'apprenant télécharge plusieurs images et les range dans un nouveau dossier, sur sa clé USB.**

- **Présentez la consigne** : Sur AlphaNumérique se trouvent trois photos d'animaux. Téléchargez-les et rangez-les dans un dossier sur votre clé USB, que vous nommerez « Photos animaux ».
 - Puis suivez les étapes 2 et 3 décrites pour l'exercice 1.
-

Se tester


 Pratique autonome  5-15 min  alphanumeric.ca projeté

- Proposez à l'apprenant de répondre aux questions seul, pour pouvoir évaluer sa compréhension des notions abordées.
 - Proposez une correction : en recommençant le quiz ensemble.
-

Synthèse

 Avec l'animateur  5-10 min  Sans ordinateur

Demandez à l'apprenant de faire un bref résumé oral de ce qu'il a appris, répondez aux questions puis donnez lui la fiche résumé !

 En collectif : composez des équipes, laissez les échanger et demandez à l'un des membres du groupe de s'exprimer !

Toute l'équipe d'AlphaNumérique vous souhaite une bonne formation !